



Una **dichiarazione ELSE IF (ALLORA-SE)** pone un'altra domanda esattamente nello stesso modo di IF, ma solo quando la prima dichiarazione non er vera. Per esempio, *se oggi non sta piovendo...*

```
if(staPiovendo) {
    // allora prendo l'ombrello!
}
else if(ceIlSole) {
    // allora prendo gli occhiali da sole!
}
```

- 1 Cerchiamo una parola chiave (keyword) che possa essere parte di una domanda e diamogli una possibile risposta. Useremo una dichiarazione **else if** per controllare la parola chiave. Aggiungi questo codice dopo la prima dichiarazione **IF**.

```
else if(input.indexOf("name") >= 0) {
    ballText.fadeOut("fast", function() {
        ballText.text("Don't gobblefunk around with words!");
        ballText.fadeIn("fast");
    });
}
```

Tip: la funzione **indexOf()** ti consente di sapere quante volte una certa lettera o un certo testo sono presente in una stringa, nel nostro caso in input box.

"Per esempio se inserisci "What is my name" nell'input box, il valore "**indexOf('name')**" would be 11. Essend 11 maggiore di zero la dichiarazione **ELSE IF** sarà vera (true)!"

- 2 **Salva** il codice e fai **refresh** nel browser. Ora prova a **scrivere** una domanda in input box che contenga la parola **"name"** e **clicca** il bottone SUBMIT. e.g. "What is your name?"

Fun exercise!

Pensa a più keyword (es. età, hobby) che sono spesso usate in una domanda e a delle appropriate risposte usando la dichiarazione **ELSE-IF** aggiungi il codice sottostante al codice che hai scritto al punto 1.

Una **dichiarazione ELSE** è un po' diversa. Diventa valida se nessuna delle altre dichiarazioni è vera. Pensa ad essa come ad una rete di sicurezza, nel caso che qualcosa di inaspettato accada.

Syntax:

```
if(staPiovendo) {  
    // prendo la giacca!  
}  
else if(ceIlSole) {  
    // prendo gli occhiali da sole!  
}  
else {  
    // Prenderò il cappotto  
}
```

Non è necessario usare ELSE-IF se vuoi usare solo un ELSE, puoi anche fare così:

```
if(staPiovando) {  
    // prendo la giacca!  
}  
else {  
    // prendo il cappotto  
}
```

- 3** **Aggiungi** un **else sotto** la tua dichiarazione di controllo per dare un'opzione se nessuna parola viene trovata nella domanda. Il tuo **else** sarà come quello qui sotto.

```
else {  
    ballText.fadeOut("fast", function() {  
        ballText.text("Yes");  
        ballText.fadeIn("fast");  
    });  
}
```