



**Gli Arrays** sono usati per **conservare** valori multiplo in unico **contenitore**.

Useremo un array per memorizzare le possibili risposte.

### Sintassi:

#### Creazione di un array:

```
var favouriteArtists = ["David Bowie", "The Frames", "Tori Amos"];
```

#### Accedere ai valori:

**Userai** un numero **indice (index)** per accedere ai valori contenuti in un array.

Il primo valore di un array è **sempre** contenuto alla posizione con index uguale a 0 (zero).

```
console.log(favouriteArtists [0]); // mostra 1° valore (David Bowie)
console.log(favouriteArtists [1]); // mostra 2° valore (The Frames)
console.log(favouriteArtists [2]); // mostra 3° valore (Tori Amos)
```

#### Aggiungere nuovi valori:

Puoi **aggiungere** nuovi valori in array usando la funzione **push()**. Aggiungerà nuovi valori al termine di un array.

```
push("Florence and the Machine"); // add Florence
favouriteArtists.push("Bethoven", "Pixies"); // add Bethoven, Pixies
```

**Array** sono come una lista di oggetti, come una playlist.

- 1 Nella sezione del codice sono elencate tutte le variabili, **aggiungi** un array di nome "**ballResponse**" con una lista di valori "**Yes**" e "**No**". Il codice sarà così;

```
var ballResponse = ["Yes", "No"];
```

- 2 Per usare le risposte contenute nell'array in magic 8 ball. **Modifica** il codice **interno** alla dichiarazione **else** in modo da farlo apparire così:

```
ballText.text(ballResponse[1]);  
ballText.fadeIn("fast");
```

- 3 **Aggiungi** la seguente risposta generica nell'array **"ballResponse"** usando la funzione **push()**. Puoi scriverla sotto le variabili.

### General response:

"Where your treasure is, there will your heart be also."

"Happines can be found, even in the darkest of times, if one only remembers to turn on the light."

"If you want to know whwat a man's like, take a good look at how he treats his inferiors, not his equals."

"It does not do to dwell on dreams and forget to live"

"We must all make the choice between what is right and what is easy"

**Tip:** you can use `console.log()` to display the values inside the array in the browser's debugger tool.

### Fun exercise!

**Cambia** il numero indice dell'array **"ballResponse"** al punto 2 in un valore da 0 ad un qualunque numero dell'array **meno uno**.