



Una **dichiarazione IF** è un modo per domandare al computer di decidere se qualcosa è vero.

Poniamo la domanda come nel nostro linguaggio quotidiano:

```
if(staPiovendo) {  
    // allora prendi l'ombrello  
}
```

```
1 ▼ $(document).ready(function() {  
2     var numClicks = 0;  
3     var ball = $("#magic8ball");  
4     var ballText = $("#magic8balltext");  
5  
6 ▼     $("#submit_button").click(function() {  
7         ball.effect("shake", "slow");  
8         ballText.effect("shake", "slow");  
9         var input = $.trim($("#input_box").val());  
10        console.log(input);  
11        numClicks++;  
12        console.log("Number of clicks: " + numClicks);  
13    });  
14  
15 ▼ });
```

- 1 Abbiamo bisogno di controllare se l'input box è vuoto quando SUBMIT è cliccato.  
Per farlo ci serviamo di una dichiarazione **if**. Dentro la funzione **click**, **aggiungi** un **if** che verifica se il valore della variabile **"input"** è vuoto (uguale a 0). In questo modo:

```
if(input.length == 0) { // se il numero delle lettere digitato dal  
                        // visitatore è uguale a zero  
}
```

**Tip: length** conta quante lettere sono contenute in una variabile di tipo testo (string type).

**2** **Dentro** la dichiarazione **if** del punto 1, **aggiungi** il seguente codice

```
ballText.fadeOut("fast", function() {  
    ballText.text("Don't gobblefunk around with words!");  
    ballText.fadeIn("fast");  
});
```

### Spiegazione:

Il codice sopra applicherà un effetto di dissolvenza veloce (**fadeOut**) al testo di Magic 8 ball. Una volta che il testo sarà completamente scomparso, lo cambierà in "Don't gobblefunk around with words!" usando la funzione **text()**. Poi userà la funzione **fadeIn()** per fa comparire il nuovo testo.

### Fun fact:

La dichiarazione If è una delle tre dichiarazioni che imparerai ad usare in questa serie di Sushi Card.