



```
1  $(document).ready(function() {  
2      var numClicks = 0;  
3      var ball = $("#magic8ball");  
4      var ballText = $("#magic8balltext");  
5  
6      $("#submit_button").click(function() {  
7          $("#magic8ball").effect("shake", "slow");  
8          $("#magic8balltext").effect("shake", "slow");  
9          var input = $.trim($("#input_box").val());  
10         console.log(input);  
11     });  
12 }  
13 });
```

- 1 **Internamente** al codice della funzione `click`, **aggiungi** una linea di codice per incrementare il valore di `numClicks` ogni volta che il bottone **SUBMIT** è cliccato.

```
numClicks++;
```

Tip: l'operatore **Increment** (`++`) aumenta il valore di una variabile di 1 ogni volta che è chiamato.

- 2 **Aggiungi** un'altra linea per usare `console.log()` che mostrerà il numero di click effettuati ogni volta che il tasto SUBMIT è premuto.

```
console.log(numClicks );
```

- 3 **Modifica** il codice al punto 2 per **aggiungere** una stringa alla variabile `"numClicks"` usando un segno più (+). **Salva** il tuo codice e fai **refresh** della pagina.

```
console.log("Number of clicks: " + numClicks);
```

- 4 Puoi anche **combinare** numeri (int) e testo (string) usando il segno.
Proviamo! **Crea** una nuova variabile e chiamala **"clickText"** mettila **sotto** le altre variabili. Come in questo esempio

```
var clickText = "Number of clicks: " + numClicks);
```

- 5 **Modifica** il codice del punto 3 in modo che diventi così:

```
console.log(clickText + " so far!");
```

- 6 **Modifica** il codice della funzione click in modo che usi le variabili `"ball"` e `"ballText"` variable. **Salva** il codice e fai **refresh**. **Magic 8 ball** comincerà a funzionare quando clicchi SUBMIT.

Old code:

```
$("#magic8ball").effect("shake", "slow");  
$("#magic8balltext").effect("shake", "slow");
```

New code:

```
ball.effect("shake", "slow");  
ballText.effect("shake", "slow");
```